



Brilliantcrypto

つるはしNFT 資料

当PJはブロックチェーンゲームが抱える課題に真剣に向き合い、社会に新しい価値を創造する持続可能なPlay to Earnを目指しています。そのため、不公正な取引や詐欺を防止し公正であることを最も重視しています。また、世界4大監査法人の監査が行われている、東京証券取引所のプライム上場企業によって推進され開発が進められています。

特にマネーロンダリングの防止、各国の法令遵守を重視しており、居住者本人確認など厳しい審査項目をクリアしたCEXに順次上場していき拡大をする方針をとっています。そのような方針から、CEX上場前後において入手できるトークンやNFTの違いが生じます。少し複雑に感じる点があるかもしれませんが、健全で持続可能なPlay to Earnの実現のためご理解を頂けたらと思います。

新しい価値を創造する持続可能なPlay to Earnを皆様と一緒に作り上げていけたらと思います。

BRILトークン



チェーン: Polygon

用途: ツルハシの強化
耐久度回復
ゲーム内マーケット
でのNFT購入

入手: 採掘で輝石を掘った
際に獲得可能
取引所でも購入可

NFTツルハシ



チェーン: Polygon

用途: 採掘用の山の取得
採掘に使用
スカラシップと
してレンタル可能

入手: マーケットにて購入
MATIC、BRILの2種

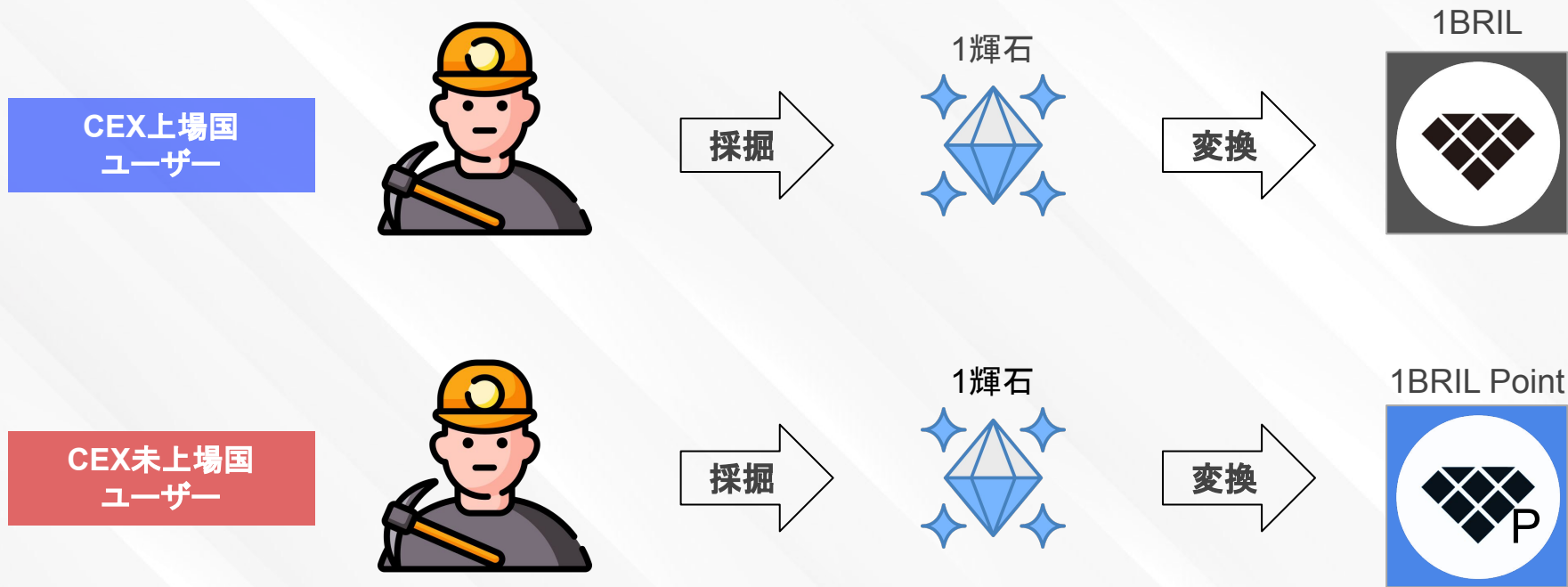
NFT宝石



チェーン: Ethereum

用途: マーケットにて売買
資産として保有
後にジュエリーへ加工
メタバースへコンバート

入手: 採掘にて獲得可能
ゲーム内外の取引所



ゲーム開始時に、BRILがCEX非上場の国を選んだ場合
BRILではなく、輝石1つから1BRILポイントが獲得されます
BRILポイントはトークンではなく換金は不可能。上場後にBRILに変換されます。



MATIC版

ゲーム内マーケットにて、MATICで購入可能

BRIL版

CEX上場国ユーザーがゲーム内マーケットでBRILで購入可能なツルハシ

CEX未上場国ユーザーの場合、ゲーム内マーケットでBRIL Pointで購入可能
選択国がCEX上場後にはBRILツルハシに変換される

Mobile版

モバイルリリース時のモバイル山専用のツルハシ
モバイル版専用の山のみ取得・プレイが可能で、オーナーとして貸出は不可となる予定。

	CEX未上場国			CEX上場国		
	BRIL	BRIL Point	MATIC	BRIL	BRIL Point	MATIC
ゲーム内マーケットプレイスでの宝石の購入	×	×	○	○	×	○
ゲーム内マーケットプレイスでのつるはしの購入	×	○	○	○	×	○
つるはしの強化	×	○	○	○	×	×
つるはしの耐久値回復	×	○	○	○	×	×

法規制のため、BRIL未上場国では、BRILは使用不可
未上場国が上場するとBRIL PointはすべてBRILに変換される
トークンの上場は日本、南米、東南アジアと順次拡大予定

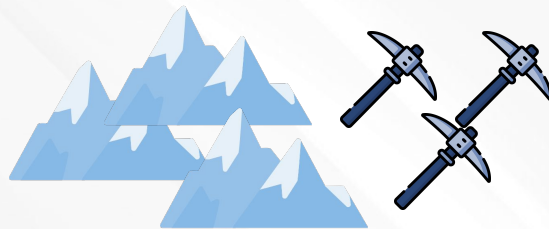
リージョン 1

リリース後～



鉱山数 : 500,000
ツルハシ販売数 : 12,000
登場宝石数 : 2,500,000
登場宝石 : ダイヤ、アクアマリン
レッドスピネル

リージョン 2



鉱山数 : 随時発表
ツルハシ販売数 : 随時発表
宝石数 : 鉱山数に応じて決定
登場宝石 : 随時発表

リージョン毎に、新たな宝石が登場する鉱山とツルハシが追加
ただし、新リージョンのつるはしで過去の鉱山は掘ることができません

種類

ダイヤ
アクアマリン
レッドスピネル
など

カラット

宝石の重さ

色合い

宝石品質に影響

美しさ

宝石品質に影響

カット

ラウンドカット
ブリリアントカットなど
宝石ごとに様々

DIAMOND

Carat Weight
10.0ct

GEM Quality


Beauty Grade	S	A	B	C	D
Tone 2+	Yellow	Yellow	Yellow	Light Blue	Light Blue
2	Yellow	Yellow	Yellow	Light Blue	Light Blue
1+	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
1	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
0	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue

Shape and Cutting Style
Round Brilliant

Beauty Grade
S

Tone
0

Legend:
Gem Quality (Light Blue)
Jewelry Quality (Yellow)
Accessory Quality (Dark Blue)



AQUAMARINE

Carat Weight
1.55 ct

Jewelry Quality


Clarity	S	A	B	C	D
Color 4	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
3+	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
3	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
2+	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
2	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
1+	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue
1	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue	Light Blue

Cut
Emerald

Clarity
B

Color
4

Legend:
Gem Quality (Light Blue)
Jewelry Quality (Yellow)
Accessory Quality (Dark Blue)





採掘力

地層に与えるダメージ量。
地域毎に値の大きいものがリリースされていく
採掘力が地域の「硬度」未満のとき、
低いほど叩く回数が増える。

耐久

ツルハシの耐久力。掘る毎に減っていき、
耐久力が無くなると、一時的に掘れなくなる。
1アカウントにつき1日1つのツルハシを100%回復可能。
トークンの使用で、回復・レベルアップが可能。

速度

ツルハシを振るスピード。
トークンを使用することで、レベルアップが可能。

幸運

運の値に応じて、一定確率で下記が発生。

- ・振った際、耐久が減らない
- ・借主の時、宝石を発見した際に耐久力が回復
- ・地層を掘った時の獲得経験値が上昇

トークンを使用することで、レベルアップが可能。

地層を掘る回数

地層を壊すまでの回数



リージョンの硬度



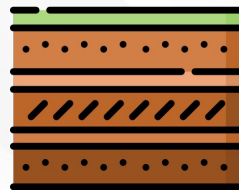
山レベル



採掘力



地層の種類



地層を掘る回数は、リージョンごとの硬度、プレイで上昇していく山レベル、ツルハシの採掘力、地層の種類で決定します。

アカウント毎



1日1回
つるはし修理可能

つるはし毎



1回目
3BRIL



2回目
6BRIL



3回目
12BRIL



4回目
24BRIL



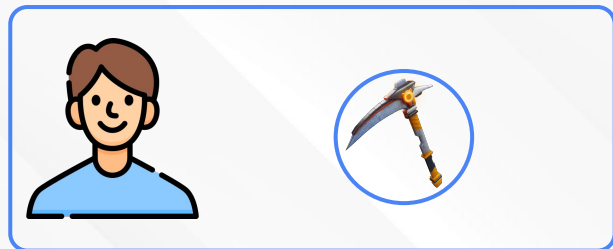
5回目以降
48BRIL

1日でリセット

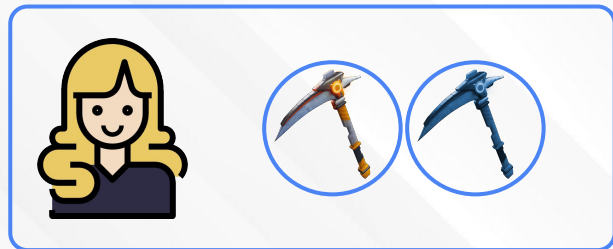
アカウント毎に1日1回つるはし修理が可能になります
それ以外の修理にはBRILが必要となります

(※CEX未上場国では、BRIL PointかMATICが必要)

ツルハシによる鉱山の確保



1山取得



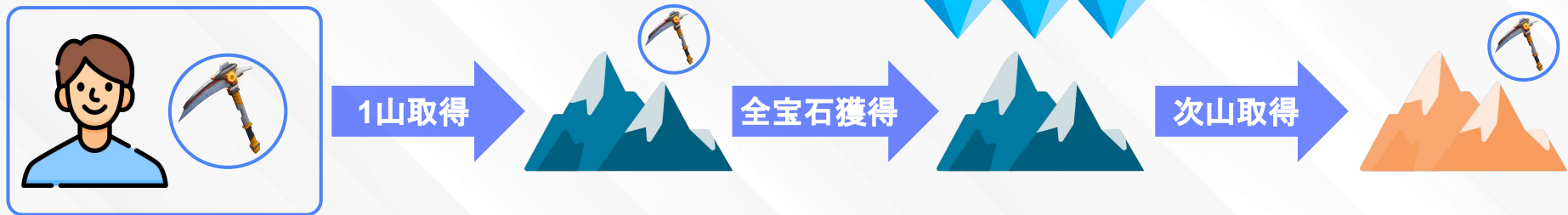
2山取得



1山取得し
スカラー用ツルハシを設定



ツルハシを所持していると、オーナーとして、山を取得可能
1つのツルハシにつき1山まで取得でき。スカラーシップ用に1山6本まで設定可能



1度ひとつのつるはしで、山を取得すると、
その山の宝石を、すべて掘り出すまで、
同じつるはしで別の山を取得することはできません

オーナー



オーナー



輝石分配率
親5:子5

- ・1山につき最大6本までツルハシを設定
- ・輝石分配率の割合を任意設定
- ・ツルハシの耐久値を回復
- ・作業していない借主のキック



ツルハシの貸出と
ツルハシ耐久値の回復



すべての宝石と
共有率分の BRIL

スカラー



スカラー



スカラー



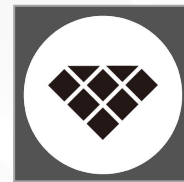
- ・共有率の良い山を探しツルハシをレンタル
- ・レンタルしたツルハシで採掘



リリース時の
定価



300MATIC



300MATIC相当の
BRIL

リリース後も継続的にゲーム内で販売は行っていますが、
リリース後は再販価格を考慮した価格で販売されていきます。



宝石の価値形成

宝石の価値形成



数百万人のゲーム活動において出てきた **希少な宝石**
それは、必ず価値があるはずです。
一生懸命発掘するプレイヤーのゲーム活動は、
他人にとっての価値にもなります。



各メタバースで使えるようにBizDevへ注力



ゲーム活動が
価値を創造する



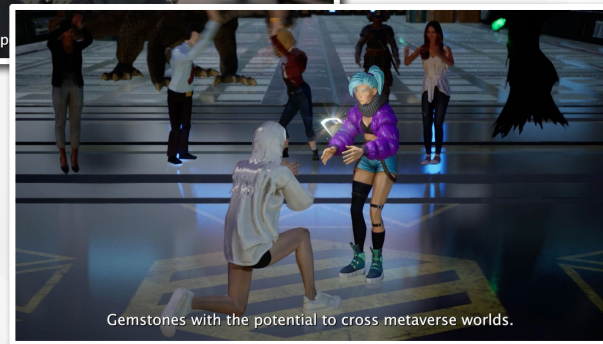
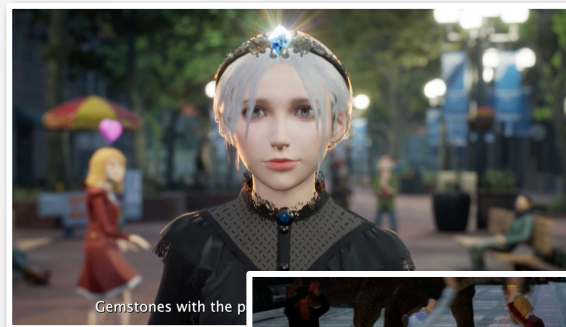
コミュニティが
価値を支え



ジュエリー
製作



メタバースへ
コンバート



掘った宝石を使ってジュエリーを製作できる機能をローンチ予定
製作したジュエリーは、他メタバースへコンバートできるように



CALIVERSE TODAY

BREAKING NEWS 10:00 • Jan 9th

The first

本格的なメタバース展開の最初の候補として、

ロッテグループのメタバース「CALIVERSE」とMOUを締結しました。



CALIVERSE TODAY

BREAKING NEWS 10:00 • Jan 9th

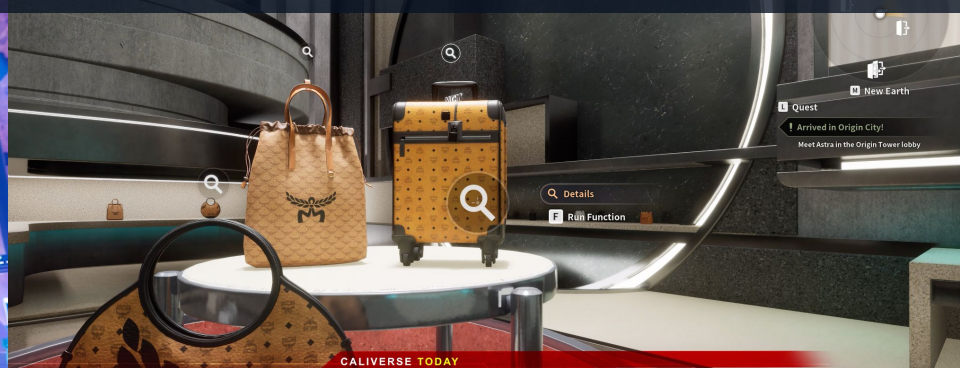
Virtual Assistant debuts at HIMART



CALIVERSE TODAY

BREAKING NEWS 10:04 • Jan 9th

DJ ALOK's new stage is held on a spaceship!



CALIVERSE TODAY

BREAKING NEWS 10:01 • Jan 9th

Accelerated entry of Top Brands

デジタル宝石への投資ファンド設立



Digital Gemstone Fund



PrivateBANK

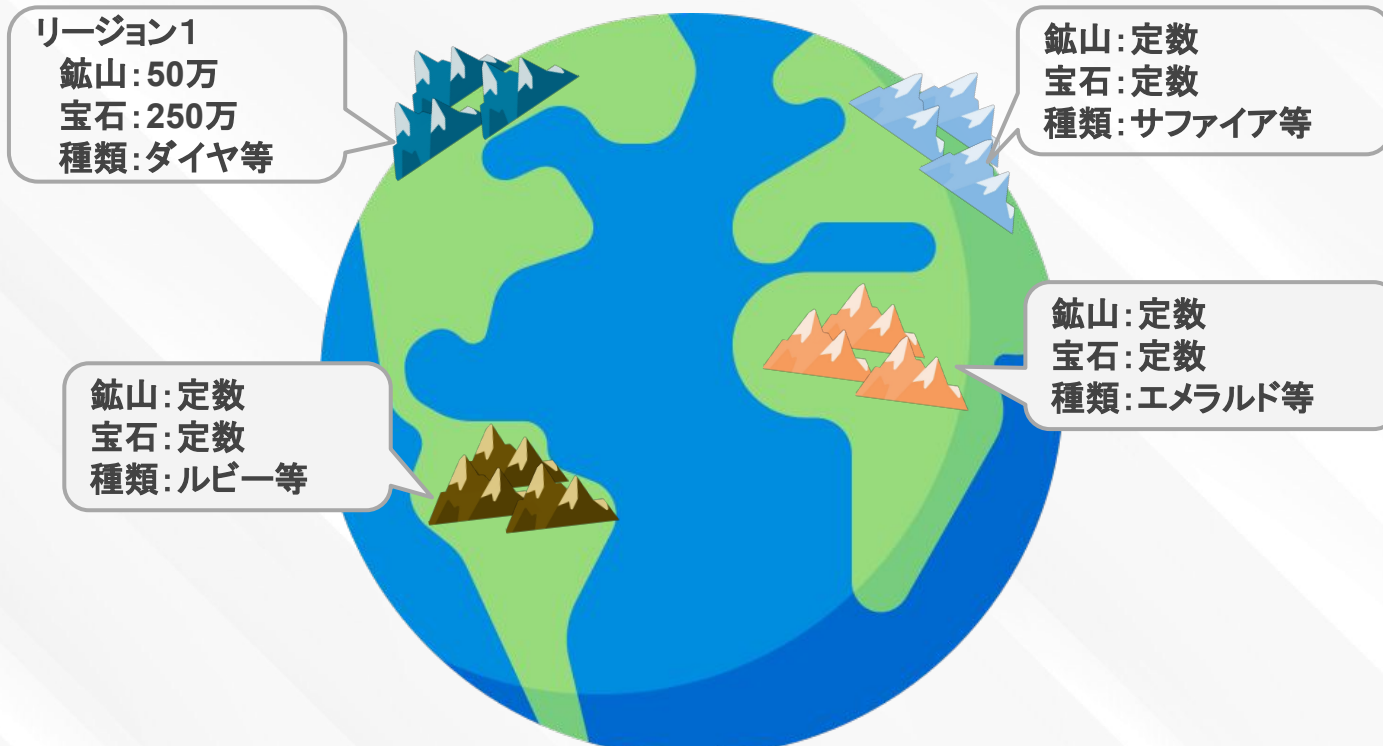


colopl



Brilliantcrypto

Brilliantcryptoから産出される宝石への投資ファンドを
富裕層向けファミリーオフィスであるPrivate Bank社とともに設立



現実世界と同様に、鉱山と宝石の数は有限
掘り尽くされた鉱山からは、新たに宝石を掘り出すことはできない
宝石価値を毀損しないように、需要に合わせて新しい種類の鉱山が追加される

- ・この資料の記載内容は投資勧誘を目的としたものではありません。
- ・当該情報の正確性を完全に保証または約束するものではありません。
- ・当該情報の欠落・誤謬等につきましては、その責を負いかねますのでご了承ください。
- ・この資料には将来の展望に関する情報を含められますが、その実現を約束するものではありません。

更新履歴

更新日時	項目	備考
2024年6月7日	つるはしの耐久値の回復費用の変更と、つるはし修理のプロセスについて詳細を追記。	P.32